Reporte de investigación con Flutter

Indice:

1. Objetivos
2. Conceptos iniciales
3. Estado del arte
   1. Teconologias utilizadas
   2. Diagrama de contexto
   3. Explicacion del flujo
   4. Estructura Utilizadas
4. Flluter
   1. Peticiones http
      1. Peticion de autenticación “handshake”
      2. Peticion de contenido protegido
   2. Bonus de interfaz
      1. Lista escroleable
      2. Grilla escroleable
5. Django
   1. Manejo de peticiones
   2. Manejo de tokens
6. Requerimientos
   1. Python 3.7.4 o mayor
   2. Flutter y Dart 1.9.1 o mayor
   3. Vscode
   4. Android studio
   5. Android sdk Q
   6. Win 7-10 o Linux(preferentemente Linux, tiene menos procesos de fondo, ideal para un servidor)
   7. Verificar la ip de la maquina host
   8. Exclusvio de Django
      1. Un ambiente virtual (python3 –m venv nombredelambiente)
      2. Instalar el paquete pip “requirements.txt” del proyecto en el ambiente virtual el cual posee las siguientes dependencias
         1. Django
         2. Django rest-framework
         3. django rest-framework filters
      3. cambiar en settings.py “allowed hosts=[]” y añadir dentro de los corchetes la ip
      4. crear un usuario para pruebas con python3 manage.py createsuperuser
      5. levantar el servidor con python3 manage.py runsever ip:8000, donde ip es la ip del dispositvo host ej: 192.168.92.32:8000
   9. exclusivo de flutter
      1. cambiar el “url” de todos los archivos.dat dentro de la sub librería “apicommons” por el url del servidor